

2025大会 トラブル一覧表

| | |
|---|---|
| ? | エンドチェンジの後のサーバーを間違えた。1ポイント目で気がつき本来のサーバーへ戻した |
| ! | サーバーの順番が間違っていたことに気づきしだい本来のサーバーに代わる (P21) |
| ? | 服装がゲームウェア着用であったがロゴ規定について認知不足で違反していた |
| ! | 要項に記載してあるので試合前に確認しておく (P136、137) JLTF愛媛県支部HPの「ロゴ規定について」にも掲載 |
| ? | コートの返却が15時であったのにすでに4-4の途中だった レフェリーから4-5エンドチェンジで「5-5のオールになったらコート移動をします」と大事なタイミングでの連絡となってしまった |
| ! | CPのいない試合ではレフェリー・運営は試合進行をよく見ておく やむを得ない理由での中断をする場合は、セット中なら偶数ゲームが終わったあとに行う (P34) |
| ? | サーバーがトスを上げた後、まぶしかったため打つのをやめたら落ちてきたボールが背中に当たり、相手が空振りと勘違いした レフェリーがサーバーに確認しそのサーブをやり直した |
| ! | サーバーが意図して打つのをやめているのでフォールトではない (P16) |
| ? | エンドライン際のボールを「アウト！ あ、入ってました」と打ち返した 相手はそのままプレーを続行しポイントは成立した |
| ! | プレーが続行されたという事は妨害が無かったという事なのでそのままポイントは成立 (P195) |
| ? | 相手がノットアップしたと思ってプレーを止めてしまった 相手は「していない」と言うので止めた人の失点とした |
| ! | 状況によっては「レット」になるケースもあるかもしれません、相手が認めていないため、たいていの場合プレーを止めた方の失点 (P20) |
| ? | サービスがフォールトだと思ったがペアは入っていたと意見が分かれた 相手に問われ、入っていたと言ってしまい返球もしなかつたため相手のポイントとした |
| ! | ミスジャッジが起こっていたとしても返球しておらず、相手への妨害は起こってないので失点 (P194) |

| | |
|---|---|
| ? | プレマッチミーティングを審判台の近くで行った |
| ! | ネットの中央で、審判台の方を向いて選手が試合の用意を整えるのを待つ (P177) |
| ? | レシーバーがペア間で話をしており、構える前にサーバーがサーブをしてしまった RUが止め、レフェリーを呼んだ |
| ! | サービスのレットとなる サーバーはレシーバーの用意ができるまでサーブをしない 一方レシーバーはサーバーの理にかなったペースに合わせ返球の用意をする (P16) |
| ? | レシーバーが返球し、プレーが続いたが本来のサーバーと違うと思い声を出してプレーを止めた 選手同士で確認しサーバーが違っていたことが判明した為、本来のサーバーに替わりセカンドサービスをしようとしたがプレーを止めた選手は失点ではないかと思いレフェリーを呼んだ |
| ! | サーバーが違っていた事とプレーを止めた事と起こった事柄は2点 間違いに気づくまでに行われたポイントは原則としてすべて有効なのでプレーを止めた事で失点となりその後サーバーの間違いに対しては本来のサーバーに替わる (P20、P21) |
| ? | 明らかなインをアウトとコールしていたのをRUをしていて気付いたが外から声をかけられませんよね？ |
| ! | 「イン」「アウト」のオーバールールは巡回しているRUは行える (P195) |
| ? | コート準備でネットストラップが捻じれていたが高さを合わせた |
| ! | ゲーム中に緩まないよう正しいストラップの通し方で固定する (P7) JLTF愛媛県支部HP内、ブログはこちら タイトルバーの動画 ネットストラップの通し方参照 |
| ? | ラリー中のボールがスコアボードのポールに当たって相手のコートに入ったので失点とした |
| ! | インプレーのボールが正しいコート内にバウンドする前にパーマネント・フィックスチュアに触れた らそのボールを打ったプレーヤー・チームの失点 (P13) |
| ? | SCUIに乗った試合 選手の足がつった感じになりゲームが止まってしまっていたが対応していなかった 「MTOをりますか」と声を掛ければよかったか？ |
| ! | 25秒以上動けなかったら「始めてください」と促しタイムを計る 再開できない場合はタイムバイオレーションが科される (P181) 筋ケイレンでMTOは取れない 選手はエンド交代時に限り処置をすることができる (P123) |

| | |
|---|--|
| ? | 相手サーブが打たれるときにレットをかけたが聞こえておらず、打たれたボールがレシーバーの顔面に当たって試合が止まっていた レフェリーが到着した時にはベンチで鼻を冷やしていたが出血はなく本人も大丈夫というのでポイントレットとして再開した |
| ! | レットがコールされたらそのポイントはやり直しとなる (P17) |
| ? | エンドを間違えてゲームを行ったが気づいた時点で本来のエンドに戻り再開した |
| ! | エンドの間違いは直ちに訂正し、スコアに応じた正しいエンドからサーブを行う (P21) |
| ? | 足がつっているようで選手が動けなくなったのでRUが入っていったが対処の判断をするまでに時間を取ってしまった 0-3でエンドチェンジまでの2ゲームを譲渡して0-5とし、ベンチで処置を行いその後再開した 筋ケイレンし動けなくなりセカンドセットを譲渡し、ヒートルールの10分間休憩を挟んだ後、10ポイントタイブレークを行った |
| ! | RUはプレーが止まっていたらタイムを計りレフェリーを呼ぶ レフェリーは選手にプレーを続行できるか、ポイント・ゲームを相手プレーヤーへ譲渡して治療するか、棄権するかを確認する (P124) |
| ? | 雨で朝の練習時間が取れない |
| ! | 対戦のウォームアップ(3分間練習)の前に、加えて5分~10分程度のエクストラウォームアップを採用 |
| ? | ファーストサーブを打った後、ボールが入ってきて来たのでレットをかけ、セカンドサービスから再開した |
| ! | インプレー中妨害があった場合はレットをコールしてプレーを停止し、そのポイントをやり直す (P194) |
| ? | 試合開始時間になんててもコートに来ていない |
| ! | 遅刻に対するペナルティは廃止されたが、15分以内にプレーの用意ができない場合はレフェリーの最終判断でノーショウとなる (P135) |
| ? | サービスのネットはサーバー側の前衛が一番近いのでよく聞こえると思うが申告する義務はあるのか? |
| ! | スポーツマンシップにのっとりフェアプレイを心掛けてほしい (P1、P195) |

| | |
|---|---|
| ? | サーバーが自分の持っているボールを落としたが、外から入ってきたボールだと思ってレットをかけてしまった |
| ! | 落としたプレーヤー・チームはレットをかけられないのでプレーを止めた人の失点 |
| ? | 帽子、ボールを落としたことにRUは外からレットをかけられるのか？ |
| ! | レットはかけられる RUが落し物に気づいた時点でレットをかけるべきでいつ落としたのかは問題では無い |
| ? | サーブの順番を間違えた 1人目の後、2・3人目のサーブを同じチームのペアが打ち4人目が打ち終わったあと気がついた |
| ! | サービスは相手、ペアと交互に行う 気付きしたい本来のサーバーに替わる 気づいた時すでにゲームが終了していた場合は入れ替わったままの順番で続ける |
| ? | カウントが分からなくなった 今のポイント、サービスエースがあつたこと、カウントが競っていたことは記憶にあるが今のポイントでオールではないと両者の主張 サービスのサイドも忘れた |
| ! | 覚えているカウントを採用して1ポイントのゲーム差で納得して再開とした (P194) |

ルールブック2025引用

《 試合に参加する時のマナー 》

| | |
|---|--|
| 1 | 必ず要項・注意事項を確認する |
| 2 | 若番は武道館側のベンチ・赤色のスコアボードを使用する |
| 3 | 本部に伝えられた試合開始時間には、試合(ウォームアップ)を開始できるように、余裕をもってコートに移動する |
| 4 | 次の試合の開始時間は、選手自身で本部に確認する |
| 5 | 隣のコートにボールが転がっていっても邪魔になってないようならそのままゲームを続ける →サーバーのリズムを崩さないようにする |
| 6 | 隣からボールが入ってきた時は、隣がプレー中であればコート間の隣のコート寄りのフェンス際に置いておいて、すぐに自分たちのゲームを再開する |
| 7 | プレーが止まっていたとしても、試合中のコートの後ろを通らない |
| 8 | 試合終了後は、1人が本部へ結果報告に行き、残りの選手でコート整備をする →結果報告に行く選手は、試合ごとに違うので要項・注意事項を確認する |

《 フェアプレイはスポーツの基本 ! 》

- 1 ルールを守る
- 2 対戦相手をリスペクトする
- 3 スポーツマンシップにのっとり正々堂々と戦う

《 セルフジャッジ5原則 》

- ① 判定が難しい場合は「グッド」(相手に有利に) !
- ② 「アウト」または「フォールト」はボールとラインの間に、はっきりと空間が見えたとき !
- ③ サーバーはサーブを打つ前、レシーバーに聞こえる声でスコアをアナウンス !
- ④ ジャッジコールは、相手に聞こえる声と相手に見えるハンドシグナルを使って速やかに !
- ⑤ コートの外の人は、セルフジャッジへの口出しはしない !