

相互審判の為、レットは審判・選手どちらがかけてもかまいません

< スコアカードの記入例 >

ROUND	Court No.	SCORE CARD				Date	Set 1st・2nd・3rd	
クラス別		種目	団体・単・復	回戦	1 2 3 4 ()回戦 準決勝・決勝・リーグ			
競技者	No. ()	A	①	vs	No. ()	C	②	
		B				D		
Tie-break	Server Side	G A M E	Format <input type="checkbox"/> Tie-break <input checked="" type="checkbox"/> NoAd	Doubles receivers B C A D		Time Started	Games ③ A・B C・D	Ball change
	A	1		R		⑤	1	
	C	2					1	
	B	3		L			2	
	D	4					2	
	A	5					3	
	C	6					3	
	B	7					4	
SCORE				Set No. 1 2 3				
Team/Player(s)		A・B		④		6	Time finished	
Team/Player(s)		C・D				4	⑥	

①～④ 試合前に書いておく

⑤ 試合開始時に記入

⑥ 試合終了時に記入



真ん中の黒点はフォルト

A・・・サービスエース

D・・・ダブルフォルト

《 コールの例 》

- 1 A (サーバー名) to サーブ プレイ
C to サーブ (第4ゲームまでサーバー名をアナウンス)
- 2 ゲームAB、ファーストゲーム (第1ゲームをABがとった)
- 3 ゲームAB、ABリード3-2 (スリーゲームス to トウ)
(第5ゲームをABがとり、3-2でABがリード)
- 4 ゲームCD、3オール (第6ゲームをCDがとり、3オール)
- 5 ゲームセットアンドマッチAB、6-4

デュースの時 デュース ディサイディングポイント レシーバーズチョイス
R (右:デュースサイド) L (左:アドバンテージサイド)

ポイント間 25秒

エンドチェンジ 90秒